MAGUN

Charaktername:	Volk:	Geschlecht:
Berufung / Konzept:	Alter:	Größe:
Besonderes:		Gewicht:

Körperlich

MK	Mo	Re	Au

Geistig

Sc	Ko	Ta	In	AS

Nebenwerte

AP	RP	NT	FT	AT	HT	GT	IT	MT

Direkte Nebenwerte

MK Traglast	Sc Sprachniveau	Ko Wirkzeit	AS Grund-stimmung±
		/	

Besondere Bewegung

Klettern		Schleichen		Schwimmen	
Wert	eEP	Wert	eEP	Wert	eEP

Erfahrung (AEP)

Genutzt	Erhalten

Fertigkeiten & Fähigkeiten

Seite / Fertig- o. Fähigkeit	Talent	Wert	eEP

Sprachen

Sprache	Stufe	eEP

Spezialisierungen

Seite / Spezialisierung	Stufe

Vermögen

Heller

Besonderes

Reputation

Kämpferisches Können

Waffengruppe o. Technik	NW	FkW	eEP

Charakterzüge

Überzeugungen / Meinungen:

Davor hat mein Charakter Angst:

Das ist meinem Charakter heilig:

Wundenkonten, Wirkung und Mali

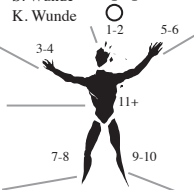
K.O.-Test : Hier muss eine Ausdauerprobe bestanden werden (-Mali & KB) um nicht Ohnmächtig zu werden / Sturz o. Verlust : Hier muss eine Motorik/Muskelkraft-Probe bestanden werden (-Mali & KB) um nicht zu Boden zu gehen oder die Waffe zu verlieren / - Diese Tests müssen auch bei den stärkeren Wunden durchgeführt werden!

1

Rüstung
Unterrüstung Kr→0 Pr→Kr
L. Rüstung +LV→Pr
V. Rüstung +SW→Pr
S.Rüstung +KW→LV

2

Kratzer	○○○○
Prellung	○○○○
L. Verletzung	○○○
S. Wunde	○○
K. Wunde	○



Zone	IEP(FK)	Größe
Kopf	6 (5)	±2
Arme	4 (5)	±0
Torso	0	±0
Beine	4 (5)	±2

Zufallstreffer

Nah	Fern
±0	-2

je Klasse größer +1
je Klasse kleiner -1

3

Wunde	Mali
Kratzer**	Keine
Prellung**	-1 K.O.-Test bei Kopf
Leichte Verletzung	-2 Verlust-Test bei Arm
Schwere Wunde	-3 Sturz-Test bei Beinen
Kritische Wunde	-4 -1 AP

** Kratzer und Prellungen werden nicht für die Entstehung von Wundbrand mitgezählt.

4

Mali insgesamt		Auswirkung auf...
		Alle Proben, AUSSER TA, RP und AS
Wert	**Verlust**	**Besonderes**
AP		Bei 0 AP kann man nur noch sprechen,
RP		Bei verlangten Reinheitsproben wird immer auf den modifizierten Wert geprobt.

Bei Zitaten wird um die Quellenangabe „Leander Aurel Taubner | MAGUN®“ gebeten. Das MAGUN-Logo ist eine eingetragene Wort-Bild-Marke, Registernummer 30 2014 011 274, Deutsches Marken- und Patentam.

Wunde (Heil-IEP)	Natürliche Heilung - 1 alle 24 h - Material:	Wunde (Heil-IEP)	Nur durch Heilkunde - Malus in Tagen - Material:	Wunde (Heil-IEP)	Nur durch Heilkunde - Malus in Tagen - Material:
Kr(1)	Heilt ohne Mittel	Lv (3)	1x Desinfektion gegen Wundbrand / 1x Bandagen zur Heilung	Kw (12)	1x Des. g. Wundb. / 1x Nadel&Faden und 4x Bandagen für Heilung
Pr(1)	Heilt ohne Mittel	Sw (9)	1x Des. g. Wundb. / 1x Nadel&Faden und 2x Bandagen für Heilung		

Unmagischer Charakter

Nahkampfwaffen

Waffe (Größe/Hände)	MK Soll	KB	-PM = PW	Kr	Pr	LV	SW	KW	Extras	Kg	NW/-Mali	FkW/-Mali
			= PW								/	/
			= PW								/	/
			= PW								/	/
			= PW								/	/

Fernkampfwaffen (Nahkampfwerte)

Fernkampfwaffe	MK Soll	KB	NW-10=PW	Kr	Pr	LV	SW	KW	Extras	Kg	Distanz Nah/Fern	NW/-Mali	FkW/-Mali
											/	/	/
											/	/	/
											/	/	/

Munition	Menge	Kr	Pr	LV	SW	KW	Distanzmodi Nah/Fern	Extras	Kg
							/		
							/		
							/		

Erlernte Rezepte

Alchemist	Wert		eEP	

Rüstung

Schild	Kg	Mk-Soll	PM	PW	Deckung	AW	PW	Besiegte Gegner (eEP)

Rüstungsart / Trefferzone	Kg	Mk-Soll	BH	PR Mod	LV Mod	SW Mod	KW Mod

Weitere Ausrüstung

Objekt	Menge	Wo	Objekt	Menge	Wo	Objekt	Menge	Wo

Alle Bilder, Texte und Inhalte dieses Regelwerks sind von Leander Aurel Taubner urheberrechtlich geschützt. Es ist untersagt, diese Publikation und deren Inhalte ohne Genehmigung zu vervielfältigen, nachzubilden, zu vertreiben oder kommerziell zu verwerten. Bei Zitaten wird um die Quellenangabe „Leander Aurel Taubner | MAGUN®“ gebeten. Das MAGUN-Logo ist eine eingetragene Wort-Bild-Marke, Registernummer 30 2014 011 274, Deutsches Marken- und Patentam.

Magischer Charakter

Nahkampfwaffen

Waffe (Größe/Hände)	MK Soll	KB	-PM = PW	Kr	Pr	LV	SW	KW	Extras	Kg	NW/-Mali	FkW/-Mali
			= PW								/	/
			= PW								/	/

Fernkampfwaffen (Nahkampfwerte)

Fernkampfwaffe	MK Soll	KB	NW-10=PW	Kr	Pr	LV	SW	KW	Extras	Kg	Distanz Nah/Fern	NW/-Mali	FkW/-Mali
											/	/	/
											/	/	/

Munition	Menge	Kr	Pr	LV	SW	KW	Distanzmodi Nah/Fern	Extras	Kg
							/		
							/		

Rüstung

Schild	KG	Mk-Soll	PM	Deckung	AW	PW	Kampf-wert	Besiegte Gegner (eEP)

Rüstungsart / Trefferzone	KG	Mk-Soll	BH	PR Mod	LV Mod	SW Mod	KW Mod

Erlernte Rezepte

Alchemist	Wert		eEP	

Magische Grundfähigkeit

Habitat	Seite	MW	eEP	Wirkzeit	Ermüdung
				/	

Ritual	Habitat	Seite	RW	eEP

Ritualausrüstung

Objekt	Menge

Alle Bilder, Texte und Inhalte dieses Regelwerks sind von Leander Aurel Taubner urheberrechtlich geschützt. Es ist untersagt, diese Publikation und deren Inhalte ohne Genehmigung zu vervielfältigen, nachzubilden, zu vertreiben oder kommerziell zu verwerten. Bei Zitaten wird um die Quellenangabe „Leander Aurel Taubner | MAGUN®“ gebeten. Das MAGUN-Logo ist eine eingetragene Wort-Bild-Marke, Registernummer 30 2014 011 274, Deutsches Marken- und Patentam.